

Samenvatting wiskunde havo 4 hoofdstuk 5,7,8 en vaardigheden 3 en 4 en havo 5 hoofdstuk 3 en 5

Hoofdstuk 5 afstanden en hoeken

Voorkennis

Stelling van pythagoras	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kan alleen bij rechthoekige driehoeken</li> <li>• <math>a^2 + b^2 = c^2</math></li> </ul>
Sinus, cosinus en tangens	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kan alleen bij een rechthoekige driehoek</li> <li>• <math>\sin(\angle A) = \frac{\text{overstaande rechthoekszijde van } \angle A}{\text{langste zijde}}</math></li> <li>• <math>\cos(\angle A) = \frac{\text{aanliggende rechthoekszijde van } \angle A}{\text{langste zijde}}</math></li> <li>• <math>\tan(\angle A) = \frac{\text{overstaande rechthoekszijde van } \angle A}{\text{aanliggende rechthoekszijde van } \angle A}</math></li> </ul>

5.1 gelijkvormigheid

Gelijkvormig	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Twee driehoeken zijn gelijkvormig als:</li> <li>• De overeenkomstige hoeken even groot zijn</li> <li>• Als er een vaste verhouding tussen overeenkomstige zijden bestaat</li> </ul>
--------------	--

5.2 sinusregel

Sinusregel	<ul style="list-style-type: none"> <li>• In <u>elke</u> driehoek geldt de sinusregel</li> <li>• Als <math>\alpha</math>, <math>\beta</math> en <math>\gamma</math> de hoeken zijn van een driehoek en de lengten van de tegenoverliggende zijden zijn a, b en c, dan geldt:  <math display="block">\frac{a}{\sin(\alpha)} = \frac{b}{\sin(\beta)} = \frac{c}{\sin(\gamma)}</math> </li> </ul>
------------	---

5.3 cosinusregel

Cosinusregel	<ul style="list-style-type: none"> <li>• In een driehoek kun je een zijde berekenen als je de andere zijden en de tegenoverliggende hoek kent of je kunt een hoek berekenen als je alle zijden weet:  <math display="block">a = \sqrt{b^2 + c^2 - 2 \cdot b \cdot c \cdot \cos(\alpha)}</math> <math display="block">b = \sqrt{a^2 + c^2 - 2 \cdot a \cdot c \cdot \cos(\beta)}</math> <math display="block">c = \sqrt{a^2 + b^2 - 2 \cdot a \cdot b \cdot \cos(\gamma)}</math> </li> </ul>
--------------	---

5.4 afstanden in een rooster

Afstand tussen twee punten	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De afstand tussen twee punten (coördinaten A en coördinaten B) kun je berekenen met formule:  <math display="block">A(a_1, a_2) \text{ \&amp; } B(b_2, b_2)</math> <math display="block">AB = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2}</math> </li> </ul>
----------------------------	--

Middelloodlijn	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Een lijn die loodrecht op een andere lijn staat of er doorheen gaat heet de middelloodlijn</li> </ul>
----------------	--

5.5 plaatsbepaling

Plaatsbepaling	<ul style="list-style-type: none"> <li>• In een assenstelsel kan een punt worden vastgelegd door de coördinaten of als de afstand tot een ander punt en de richting vanaf dat punt gegeven zijn</li> <li>• Je kunt het beste een schets maken voor het berekenen</li> </ul>
----------------	---

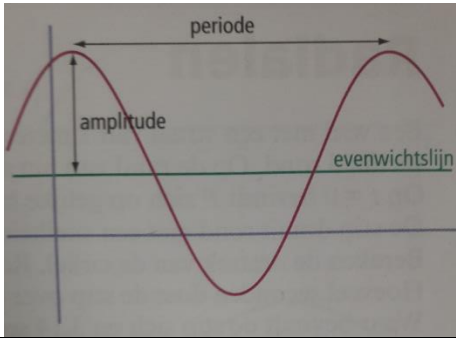
Hoofdstuk 7 lijnen en afstanden

Voorkennis

Formules	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Formules van de vorm <math>y = mx + n</math> zijn lineaire formules waarbij m het hellingsgetal is en n het startgetal</li> <li>• Een ander woord voor hellingsgetal is richtingscoëfficiënt</li> <li>• De vergelijking van een lijn is de formule die bij een lineaire formule hoort</li> </ul>
----------	---

7.1 vergelijking van een lijn

Vergelijkingen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>Ax + by = c</math></li> </ul>
----------------	--

	<ul style="list-style-type: none"> <li>Als een lijn niet evenwijdig is aan de verticale as kun je de vergelijking ook schrijven als <math>y = mx + n</math></li> <li>Als de lijn niet evenwijdig is aan een van de assen en niet door de oorsprong gaat kun je de vergelijking schrijven als <math>\frac{x}{p} + \frac{y}{q} = 1</math></li> </ul>
<b>7.2 stelsels lineaire vergelijkingen</b>	
Stelsel van vergelijkingen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Als je twee formules hebt en je hebt één of meerdere waarden waarbij de formules dezelfde antwoorden hebben, dan heb je een stelsel van vergelijkingen</li> <li>Bij het oplossen van stelselvergelijkingen kun je gebruik maken van herleiden van vergelijkingen of substitutie</li> </ul>
<b>7.3 hoek tussen twee lijnen</b>	
Richtingshoek	<ul style="list-style-type: none"> <li>De richtingshoek <math>\alpha</math> van een lijn l is de scherpe hoek of rechte hoek die lijn l met de positieve x-as maakt</li> <li>Bij een dalende lijn krijg je dan een negatieve hoek <math>\alpha</math></li> </ul>
<b>7.4 loodrecht</b>	
Loodrecht	<ul style="list-style-type: none"> <li>Als voor twee lijnen k en l met richtingscoëfficiënten <math>m_1</math> en <math>m_2</math> geldt: <math>m_1 \cdot m_2 = -1</math>, dan staan k en l loodrecht op elkaar</li> </ul> <p>Hoe stel je een vergelijking op van de loodlijn die door een punt P gaat en loodrecht op een lijn l staat?</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Bereken de richtingscoëfficiënt <math>m_1</math> van lijn l</li> <li>Bereken de richtingscoëfficiënt <math>m_2</math> van de loodlijn met behulp van de regel <math>m_1 \cdot m_2 = -1</math></li> <li>Een vergelijking van de loodlijn is <math>y = m_2 \cdot x + b</math></li> <li>Bereken b door de coördinaten van punt P in te vullen</li> </ol>
<b>7.5 afstand tot een lijn</b>	
Afstand tot een lijn	<p>Hoe bereken je de afstand van een punt p tot een lijn l?</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Stel een vergelijking op van de loodlijn door punt l</li> <li>Bereken de coördinaten van het snijpunt Q van de loodlijn met l</li> <li>Bereken de afstand van punt P tot het snijpunt Q</li> </ol>
Middelloodlijn	<ul style="list-style-type: none"> <li>De middelloodlijn van lijnstuk AB is de lijn die door het midden van lijnstuk AB gaat en die loodrecht op lijnstuk AB staat</li> </ul>
<b>Hoofdstuk 8 periodieke functies</b>	
<b>Voorkennis</b>	
Sinus	<ul style="list-style-type: none"> <li>Grafieken die zichzelf steeds herhalen heten periodieke grafieken</li> </ul>  <p>The diagram shows a sine wave on a coordinate system. A horizontal line is labeled 'evenwichtslijn' (equilibrium line). A vertical double-headed arrow from the equilibrium line to the peak of the wave is labeled 'amplitude'. A horizontal double-headed arrow from one peak to the next is labeled 'periode' (period).</p>
<b>8.1 radialen</b>	
Eenheidscirkel	<ul style="list-style-type: none"> <li>In een eenheidscirkel, een cirkel met straal 1, komt een draaihoek van <math>180^\circ</math> overeenkomt met een cirkelboog met lengte <math>\pi</math></li> <li>Andersom is een cirkelboog met lengte 1 een hoek <math>\alpha</math> ongeveer <math>57^\circ</math></li> <li>Deze hoekmaat wordt radiaal genoemd</li> <li><math>180^\circ = \pi</math> radialen</li> <li>Na <math>2\pi</math> is de stip op de eenheidscirkel weer terug bij het begin</li> </ul>

## 8.2 sinusfunctie

Sinusfunctie	$f(x) = a + b \sin(c(x - d))$ <p> <math>a</math> = de evenwichtsstand  <math>b</math> = de amplitude  <math>c = \frac{2\pi}{c} = \text{periode}</math>  <math>d</math> = beginpunt                 </p>
--------------	---

## 8.3 cosinusfunctie

Cosinusfunctie	<ul style="list-style-type: none"> <li>De cosinusgrafiek en de sinusgrafiek zijn ten opzichte van elkaar horizontaal een kwart periode naar links verschoven</li> <li>In enkele waarden van <math>x</math> moet je de exacte waarde van <math>\sin(x)</math> of <math>\cos(x)</math> weten</li> </ul>																								
	<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">Graden</th> <th style="padding: 5px;"><math>0^\circ</math></th> <th style="padding: 5px;"><math>30^\circ</math></th> <th style="padding: 5px;"><math>45^\circ</math></th> <th style="padding: 5px;"><math>60^\circ</math></th> <th style="padding: 5px;"><math>90^\circ</math></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px;">Radialen (x)</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;"><math>\frac{1}{6}\pi</math></td> <td style="padding: 5px;"><math>\frac{1}{4}\pi</math></td> <td style="padding: 5px;"><math>\frac{1}{3}\pi</math></td> <td style="padding: 5px;"><math>\frac{1}{2}\pi</math></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Sinus</td> <td style="padding: 5px;">0</td> <td style="padding: 5px;"><math>\frac{1}{2}</math></td> <td style="padding: 5px;"><math>\frac{1}{2}\sqrt{2}</math></td> <td style="padding: 5px;"><math>\frac{1}{2}\sqrt{3}</math></td> <td style="padding: 5px;">1</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Cosinus</td> <td style="padding: 5px;">1</td> <td style="padding: 5px;"><math>\frac{1}{2}\sqrt{3}</math></td> <td style="padding: 5px;"><math>\frac{1}{2}\sqrt{2}</math></td> <td style="padding: 5px;"><math>\frac{1}{2}</math></td> <td style="padding: 5px;">0</td> </tr> </tbody> </table>	Graden	$0^\circ$	$30^\circ$	$45^\circ$	$60^\circ$	$90^\circ$	Radialen (x)	0	$\frac{1}{6}\pi$	$\frac{1}{4}\pi$	$\frac{1}{3}\pi$	$\frac{1}{2}\pi$	Sinus	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}\sqrt{2}$	$\frac{1}{2}\sqrt{3}$	1	Cosinus	1	$\frac{1}{2}\sqrt{3}$	$\frac{1}{2}\sqrt{2}$	$\frac{1}{2}$	0
Graden	$0^\circ$	$30^\circ$	$45^\circ$	$60^\circ$	$90^\circ$																				
Radialen (x)	0	$\frac{1}{6}\pi$	$\frac{1}{4}\pi$	$\frac{1}{3}\pi$	$\frac{1}{2}\pi$																				
Sinus	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}\sqrt{2}$	$\frac{1}{2}\sqrt{3}$	1																				
Cosinus	1	$\frac{1}{2}\sqrt{3}$	$\frac{1}{2}\sqrt{2}$	$\frac{1}{2}$	0																				

Transformaties	<ul style="list-style-type: none"> <li><math>d + \sin(x)</math> is een verticale verschuiving</li> <li><math>a \cdot \sin(x)</math> is een vermenigvuldiging ten opzichte van de x-as</li> <li><math>\sin(x - c)</math> is een horizontale verschuiving</li> <li><math>a \cdot \sin(x)</math> is een vermenigvuldiging ten opzichte van de y-as</li> </ul>
----------------	--

## Vaardigheden 3 en 4

Rekenregels machten	<ul style="list-style-type: none"> <li><math>g^a \cdot g^b = g^{a+b}</math></li> <li><math>\frac{g^a}{g^b} = g^{a-b}</math></li> <li><math>(g^a)^b = g^{ab}</math></li> <li><math>g^{-n} = \frac{1}{g^n}</math></li> <li><math>g^{\frac{1}{n}} = \sqrt[n]{g}</math></li> <li><math>g^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{g^m}</math></li> <li><math>(p \cdot q)^a = p^a \cdot q^a</math></li> <li><math>\left(\frac{p}{q}\right)^a = \frac{p^a}{q^a}</math></li> </ul>
---------------------	---

Rekenregels wortels	<ul style="list-style-type: none"> <li><math>\sqrt{a \cdot b} = \sqrt{a} \cdot \sqrt{b}</math></li> <li><math>\sqrt{\frac{a}{b}} = \frac{\sqrt{a}}{\sqrt{b}}</math></li> <li>Breuken kun je bij elkaar optellen en van elkaar aftrekken als ze gelijknamig zijn (de noemers zijn gelijk)</li> </ul>
---------------------	---

Vergelijkingen oplossen	<ul style="list-style-type: none"> <li><math>A \cdot B = 0</math> dus <math>A = 0</math> of <math>B = 0</math></li> <li><math>A \cdot B = A \cdot C</math> dus <math>A = 0</math> of <math>B = C</math></li> <li><math>A^2 = B^2</math> dus <math>A = B</math> of <math>A = -B</math></li> </ul>
-------------------------	--

## Hoofdstuk 3 goniometrische functies

### 3.1 een functievoorschrift opstellen

Functievoorschrift opstellen	<p>Hoe stel je een functievoorschrift <math>f(x) = a + b \sin(c(x-d))</math> op bij een sinusoïde</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Lees uit de grafiek het maximum en het minimum af</li> <li>2. Bereken hiermee de evenwichtsstand <math>a</math> en amplitude <math>b</math></li> <li>3. Lees uit de grafiek de periode en een beginpunt af</li> <li>4. Bereken <math>c</math> door <math>c = \frac{2\pi}{\text{periode}}</math> en met de x-coördinaat van het afgelezen beginpunt van <math>d</math></li> <li>5. Schrijf het functievoorschrift op</li> </ol>
------------------------------	--

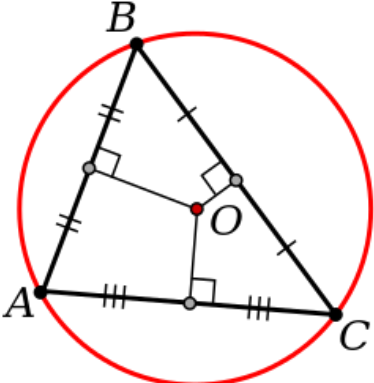
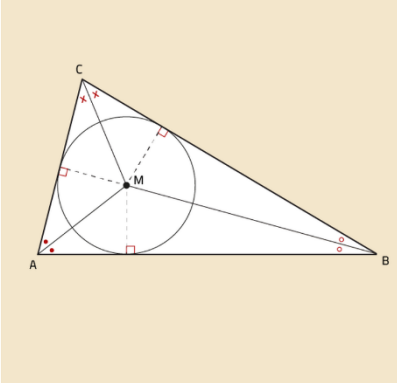
### 3.2 exacte waarden vinden

De tabel	<ul style="list-style-type: none"> <li>Gebruikmakend van de tabel bij het stukje over de cosinusfunctie en de periodiciteit van de bijbehorende grafieken, kun je van sommige waarden van <math>x</math> de exacte waarde van <math>\sin(x)</math> en van <math>\cos(x)</math> berekenen</li> </ul>
----------	---

3.3 vergelijkingen	
Vergelijking exact oplossen?	$\sin(x) = \sin(a)$ $x = a + k \cdot 2\pi \quad \text{of} \quad x = \pi - a + k \cdot 2\pi$ $\cos(x) = \cos(a)$ $x = a + k \cdot 2\pi \quad \text{of} \quad x = -a + k \cdot 2\pi$ <p>Voorbeeld:</p> $\sin(3x - 1) = \frac{1}{2}\sqrt{2} \quad (\text{oftewel } \frac{1}{4}\pi (\text{zie tabel})) \quad \text{op het interval } [-\pi, \pi]$ $3x - 1 = \frac{1}{4}\pi + k \cdot 2\pi \quad \text{of} \quad 3x - 1 = \pi - \frac{1}{4}\pi + k \cdot 2\pi$ $x = \frac{1}{3} + \frac{1}{12}\pi + k \cdot \frac{2}{3}\pi \quad \text{of} \quad x = -\frac{1}{3} + \frac{1}{4}\pi + k \cdot \frac{2}{3}\pi$ $x = \underline{\quad} \quad \text{of} \quad x = \underline{\quad} \quad \text{of} \quad x = \underline{\quad} \quad \text{etc...}$
3.4 ongelijkheden	
Ongelijkheden	<ul style="list-style-type: none"> <li>Goniometrische ongelijkheden los je op door eerst de bijbehorende vergelijking op te lossen en vervolgens in een plot of schets de oplossing van de ongelijkheid af te lezen</li> </ul>
Hoofdstuk 5 cirkels	
5.1 lijnen	
Vergelijkingen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Lijnen kun je op verschillende manieren met vergelijkingen weergeven: <ul style="list-style-type: none"> <li>Een vergelijking van een lijn kun je schrijven in de vorm van <math>ax + by = c</math></li> <li>Als de lijn niet evenwijdig is aan de verticale as, kun je de vergelijking ook schrijven als <math>y = mx + n</math> waarbij <math>m</math> de richtingscoëfficiënt is en <math>n</math> het startgetal</li> <li>Een vergelijking van een verticale lijn is <math>x = p</math> en een vergelijking van een horizontale lijn is <math>y = q</math></li> </ul> </li> </ul>
5.2 vergelijking van een cirkel	
De middelpuntsvergelijking van een cirkel	$(x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$ <p>Oftewel</p> $r = \sqrt{(x - a)^2 + (y - b)^2}$
Kwadraat afsplitsen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Door twee keer kwadraat afsplitsen toe te passen op de vergelijking <math>x^2 + y^2 + px + qy + s = 0</math> kun je een middelpuntsvergelijking van de vorm <math>(x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2</math> krijgen</li> </ul> <p>Voorbeeld:</p> $x^2 + y^2 + 16x + 12y + 75 = 0$ $x^2 - 16x = (x - 8)^2 - 64$ $y^2 - 12y = (y + 6)^2 - 36$ $(x - 8)^2 - 64 + (y + 6)^2 - 36 + 75 = 0$ $(x - 8)^2 + (y + 6)^2 = 25$
5.3 snijden en raken	
Raaklijn	<p>Discriminant <math>&lt; 0</math> geen oplossingen</p> <p>Discriminant <math>= 0</math> één oplossing (is dus de raaklijn) (loodlijn op de straal)</p> <p>Discriminant <math>&gt; 0</math> twee oplossingen</p>
5.4 afstand tot een cirkel	
Afstand van een punt tot een cirkel	<ul style="list-style-type: none"> <li>De kortste verbindingslijn van een punt met een cirkel</li> <li>Als cirkel <math>c</math> middelpunt <math>M</math> als straal <math>r</math> heeft, dan geldt voor de afstand <math>d</math> van punt <math>P</math> tot cirkel <math>c</math>: <ul style="list-style-type: none"> <li><math>d = PM - r</math> als punt <math>P</math> buiten cirkel <math>c</math> ligt</li> <li><math>d = 0</math> als punt <math>P</math> op de cirkel ligt</li> <li><math>d = r - PM</math> als punt <math>P</math> binnen cirkel <math>c</math> ligt</li> </ul> </li> </ul>

<p>Afstand tussen twee cirkels</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kortste verbindingslijn stuk tussen twee cirkels <ul style="list-style-type: none"> <li>○ <math>d = MN - (r_1 + r_2)</math> als alle punten van cirkel <math>c_2</math> buiten cirkel <math>c_1</math> liggen</li> <li>○ <math>d = 0</math> als de cirkels <math>c_1</math> en <math>c_2</math> elkaar snijden of raken</li> <li>○ <math>d = r_1 - (MN + r_2)</math> als alle punten van cirkel <math>c_2</math> binnen cirkel <math>c_1</math> liggen</li> </ul> </li> </ul>
<p>Afstand tussen lijn en cirkel</p>	<p>Hoe bereken je de afstand <math>d</math> tussen lijn <math>l</math> en cirkel <math>c</math></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Stel de vergelijking op van de loodlijn <math>m</math> uit het middelpunt <math>M</math> van cirkel <math>c</math> op lijn <math>l</math></li> <li>2. Bereken de coördinaten van het snijpunt <math>P</math> van <math>l</math> en <math>m</math></li> <li>3. <math>d = PM - r</math> als <math>PM &gt; r</math>  <math>d = 0</math> als <math>PM \leq r</math></li> </ol>

**5.5 de in- en omgeschreven cirkel**

<p>De in- en omgeschreven cirkel</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De cirkel die aan de drie zijden van een driehoek raakt, heet de ingeschreven cirkel van die driehoek <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Het middelpunt is het snijpunt van alle deellijnen van de driehoek</li> </ul> </li> <li>• De cirkel die door de hoekpunten van een driehoek gaat, heet de omgeschreven cirkel van die driehoek</li> <li>• Het middelpunt is het snijpunt van alle middelloodlijnen</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div>
--------------------------------------	--